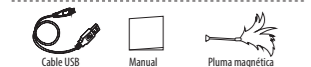
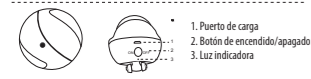


(ES)

Contenido del paquete:

- 1 pelota LED
- 1 cable USB
- 1 pluma magnética y desmontable con cascabel
- 1 cinta de color desmontable



- Nota:**
- 1 - La pelota se moverá lentamente cuando la batería tenga poca potencia
 - 2 - La batería debe estar completamente cargada antes de almacenarla
 - 3 - Una carga de 2 horas puede proporcionar de 1,5 a 2 horas de tiempo de juego

Instrucciones de funcionamiento:



- 1 - Desatornilla la pelota girando la mitad superior hacia la izquierda
- 2 - Pulsa el botón de encendido/apagado para activarla
- 3 - Vuelve a atornillar firmemente las mitades de la pelota
- 4 - Conecta la pluma magnética al juguete

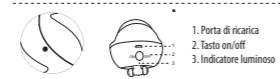
Proceso de carga USB:

- 1 - Desatornilla la pelota, saca el motor
- 2 - Conecta el cable al puerto de carga del motor
- 3 - La luz indicadora cambiará de rojo parpadeante a rojo brillante cuando la batería esté completamente cargada

(IT)

Contenido della confezione:

- 1 palla con LED
- 1 cavo USB
- 1 piuma magnetica staccabile con sonaglio
- 1 nastro colorato staccabile



Nota:

- 1 - La palla si muove lentamente quando la batteria è quasi scarica
- 2 - La batteria deve essere completamente carica prima di essere riposta
- 3 - Ricaricare per 2 ore assicura 1 ora e mezza o 2 di gioco

Istruzioni per l'uso:



- 1 - Svitare la palla ruotando la parte superiore mezzo giro in senso antiorario
- 2 - Premere il tasto on/off per attivarla
- 3 - Avvitare insieme con cura le due parti della palla
- 4 - Attaccare la piuma magnetica al gioco

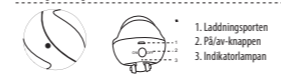
USB Charge Process:

- 1 - Svitare la palla e togliere il motore
- 2 - Collegare il cavo alla porta di ricarica sul motore
- 3 - L'indicatore luminoso cambia da rosso lampeggiante a rosso fisso quando la batteria è completamente carica

(SV)

Förpackningens innehåll:

- 1 x LED-boll
- 1 x USB-kabel
- 1 x Magnetisk och avtagbar fjäder med bjällra
- 1 x Löstagbart färgat band



Obs:

- 1 - Bollen kommer att röra sig långsamt när batteriet har låg effekt
- 2 - Batteriet ska vara fulladdat innan förvaring
- 3 - Laddning i 2 timmar kan tillhandahålla 1,5 till 2 timmars lektid

Användningsinstruktioner:



- 1 - Skruva loss bollen genom att vrida toppen halvt motsols
- 2 - Tryck på på/av-knappen för att aktivera den
- 3 - Skruva bollhalvorna ordentligt tillbaka tillsammans
- 4 - Fäst den magnetiska fjädern på leksaken

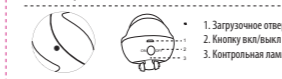
USB-laddningsprocess:

- 1 - Skruva loss bollen, ta ut motorn
- 2 - Anslut kabeln till laddningsporten på motorn
- 3 - Indikatorlampan ändras från blinkande rött till ljus röd när batteriet är fulladdat

(RU)

Содержимое упаковки:

- 1x мяч со светодиодной подсветкой
- 1x USB-кабель
- 1x магнитное съёмное перо с колокольчиком
- 1x съёмная цветная лента



Примечание:

- 1 - При низком заряде элемента питания мяч будет двигаться медленно
- 2 - Перед хранением элемент питания следует полностью зарядить
- 3 - Зарядка в течение 2-х часов может обеспечить от 1,5 до 2 часов игрового времени

Инструкция по эксплуатации:



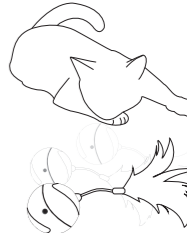
- 1 - Разберите мяч, повернув верхнюю половину против часовой стрелки
- 2 - Нажмите кнопку вкл./выкл. для активации
- 3 - Плотно соберите мяч, установив обратно его половины
- 4 - Прикрепите магнитное перо к игрушке

Процесс зарядки от USB:

- 1 - Разберите мяч, извлеките мотор
- 2 - Подсоедините USB-кабель к порту для зарядки мотора
- 3 - При полной зарядке элемента питания цвет индикатора изменится от мигающего красного до ярко-красного

FLAMINGO™

LED Magic Ball Mechta

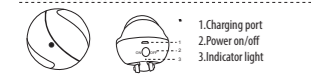


(EN) MANUAL
(DE) ANLEITUNG
(NL) HANDLEIDING
(FR) MANUEL
(ES) MANUAL
(IT) MANUALE
(SV) BRUKSANVISNING
(RU) РУКОВОДСТВО

(EN)

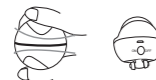
Package Content:

- 1x LED Ball
- 1x USB cable
- 1x Magnetic and detachable feather with bell
- 1x Detachable coloured ribbons



- Note:**
- 1 - The ball will move slow when the battery is in low power
 - 2 - The battery should be fully charged before storage
 - 3 - Charging for 2 hours can provide 1.5 to 2 hours of playtime

Operating Instructions:



- 1 - Unscrew the ball by twisting the top half counter-clockwise
- 2 - Press the on/off button to activate it
- 3 - Tightly screw the ball halves back together
- 4 - Attach the magnetic feather to the toy

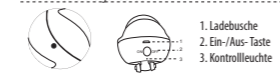
USB Charge Process:

- 1 - Unscrew the ball, take the motor out
- 2 - Plug in cable to charging port on the motor
- 3 - The indicator light will change from flash red to bright red when the battery is fully charged

(DE)

Packungsinhalt:

- 1x LED Ball
- 1x USB-Kabel
- 1x Magnetische und abnehmbare Feder mit Glocke
- 1x Abnehmbare farbigen Bänder



Hinweis:

- 1 - Wenn die Batterien schwächer werden, bewegt sich der Ball langsamer
- 2 - Die Batterien sollten vor der Lagerung vollständig geladen sein
- 3 - 2 Stunden aufladen kann 1,5 bis 2 Stunden Spielzeit bieten

Bedienungsanleitung:



- 1 - Einfach zu öffnen mittel Drehverschluss der beiden Hälften gegen den Uhrzeigersinn
- 2 - Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um den Ball zu aktivieren
- 3 - Drehen Sie die Ballhälften wieder fest zusammen
- 4 - Befestigen Sie die magnetische Feder am Spielzeug

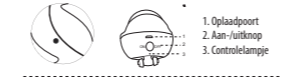
USB-Ladeprozess:

- 1 - Ball abschrauben und Motor herausnehmen
- 2 - Stecken Sie das Kabel in die Ladebusche am Motor ein
- 3 - Die Kontrollleuchte wechselt von blitzrot auf hellrot, wenn der Akku vollständig geladen ist.

(NL)

Inhoud verpakking:

- 1x led-bal
- 1x USB-kabel
- 1x magnetische en afneembare veer met bel
- 1x gekleurde afneembare lintjes



Opmerking:

- 1 - De bal zal langzamer bewegen wanneer de batterij bijna leeg is
- 2 - De batterij moet volledig opgeladen worden vooraleer u het speeltje terug opbergt
- 3 - Opladen voor 2 uur kan 1,5 tot 2 uur speeltijd opleveren

Gebruiksaanwijzing:



- 1 - Draai de bal los door de bovenste helft tegen de klok in te draaien
- 2 - Druk op de aan-/uitknop om de bal te activeren
- 3 - Draai de twee helften weer stevig in elkaar
- 4 - Bevestig de magnetische veer aan het speelgoed

USB-oplaadproces:

- 1 - Draai de bal los en neem het motortje eruit
- 2 - Steek de kabel in de oplaadpoort van de motor
- 3 - Het lichtje zal beginnen te flikkeren. Als de batterij helemaal is opgeladen zal het lichtje volledig blijven branden.

(FR)

Contenu du colis:

- 1 balle LED
- 1 câble USB
- 1 plume magnétique détachable avec clochette
- 1 ruban coloré détachable



Remarque:

- 1 - Si la batterie est faible, la balle se déplacera plus lentement
- 2 - La batterie doit être entièrement chargée avant stockage
- 3 - Une recharge de 2 heures peut permettre de jouer pendant 1,5 à 2 heures.

Instructions de fonctionnement :



- 1 - Dévissez la balle en faisant tourner la moitié supérieure dans le sens inverse des aiguilles d'une montre
- 2 - Appuyez sur le bouton on/off pour l'activer
- 3 - Vissez fermement les deux moitiés de la balle ensemble
- 4 - Attachez la plume magnétique sur le jouet

Processus de recharge USB:

- 1 - Dévissez la balle, retirez le moteur
- 2 - Branchez le câble au port de recharge du moteur
- 3 - Le témoin lumineux passera du rouge clignotant au rouge fixe une fois la batterie pleine

FLAMINGO™

Flamingo
Pet Products nv
Hagelberg 14
2440 Geel - Belgium
www.flamingo.be

Made in China
Art.No. 560769 + 560770

FLA_005885_MIA