

(EN)



How to encourage your cat to use the Flamingo running wheel?

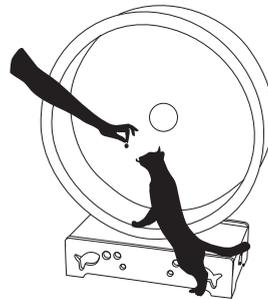
Cats do not have a natural instinct to run on a wheel. There is a process to it and while there are a few cats that will take right to one, most of them need training and encouragement. You can entice your cat to use the wheel in different ways.

First of all: **DO NOT** place your cat on the wheel by yourself and spin it as fast as possible. It will terrify your feline! Do not push your cat beyond its comfort level. Praise, patience and encouragement are a good start.

TREAT TRAINING:

1. Hold a treat on the wheel to encourage your feline to climb onto it. When your cat gets on the wheel, reward it with the Flamingo cat snacks.
2. When your cat has finished its treat, use another one to get it off the wheel.
3. Repeat the process for about 15 or 20 minutes.
4. Once your cat gets comfortable with the wheel, you can use a treat to entice it to move forward. Get your cat to take a couple of steps and reward it. Slowly increase the height at which you hold the treat.
5. Reward with a treat when your cat stays on the wheel or if it starts walking all by itself.

Tips: Break up the treats in tiny pieces so you can reward your cat without overfeeding it. And use gloves to avoid getting scratched.

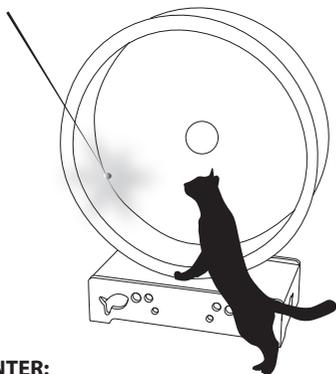


TOY TRAINING:

Toys, and especially lure toys, are a very effective way to guide your cat where to go. We recommend to use either a Flamingo laser pointer or a feather wand. In general, with toys it is going to be a little bit trickier at times, because you've got to get your cat to get comfortable and enticed and your feline has to be in the right mood to do it.

FEATHER WAND:

1. Start by shaking the Flamingo wand on the ground to get the cat's attention.
2. Then move the wand onto the wheel to get your cat to climb onto it. A great way to start is to move the toy on and off the wheel for a few minutes to get your cat running and walking over the top of it.
3. Once your cat gets comfortable with getting on the wheel, shake the wand forward so the cat has to spin the wheel to get to the toy.



LASER POINTER:

Like the feather wand a laser pointer will guide your cat where to go. You can use the Flamingo laser pointer either in place or in combination with the feather wand, to keep your cat enticed. Use the laser in the same way as the feather wand.

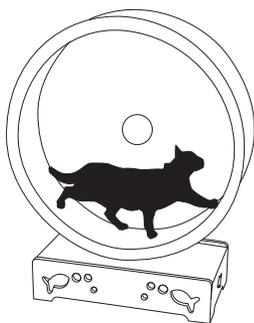
We recommend to experiment with different Flamingo lure toys to identify which one works best for your cat.

CATNIP:

Some cats will also be encouraged by Flamingo catnip. You can sprinkle some catnip onto the wheel or you can hold a catnip toy just out of reach of your cat to make it run on the wheel.

(DE)

Wie Ihre Katze dazu bringen, das Flamingo Laufrad zu benutzen?



Katzen haben keinen natürlichen Instinkt, auf einem Laufrad zu laufen. Viele Katzen brauchen eine Hilfestellung zu Beginn, um sich an das Rad zu gewöhnen. Manche laufen unmittelbar nach dem Aufstellen im Laufrad als hätten sie nie etwas anderes getan. Sie können Ihre Katze auf verschiedene Arten dazu bringen, das Rad zu benutzen.

Zuallererst: Bitte haben Sie Geduld, wenn Ihre Katze nicht von Anfang an ins Laufrad laufen möchte. Geben Sie Ihrer Katze so viel Zeit, wie diese braucht, um sich mit dem Laufrad vertraut zu machen. Es ist wichtig, dass Sie Ihre Katze keine Angst machen! Lob, Geduld und Ermutigung sind ein guter Anfang.

LECKERLI-TRAINING:

1. Halten Sie kleine Leckerbissen als „Lockmittel“ auf dem Rad bereit. Belohnen Sie Ihre Katze mit Flamingo Katzensnacks, wenn sie auf das Rad steigt.
2. Wenn Ihre Katze ihr Leckerli aufgegessen hat, verwenden Sie ein weiteres, um sie wieder vom Rad zu holen.
3. Wiederholen Sie dies für etwa 15 bis 20 Minuten.
4. Sobald sich Ihre Katze an das Rad gewöhnt hat, können Sie sie mit einem Leckerli zum Vorwärtsgehen locken. Bringen Sie Ihre Katze dazu, ein paar Schritte zu machen und belohnen Sie sie. Erhöhen Sie langsam die Höhe, in der Sie das Leckerli halten.
5. Belohnen Sie mit einem Leckerli, wenn Ihre Katze auf dem Rad bleibt oder wenn sie von alleine zu laufen beginnt.

Tipps: Zerkleinern Sie die Leckerlis in Stückchen, damit Sie Ihre Katze belohnen können, ohne sie zu überfüttern. Und verwenden Sie Handschuhe, um Kratzer zu vermeiden.

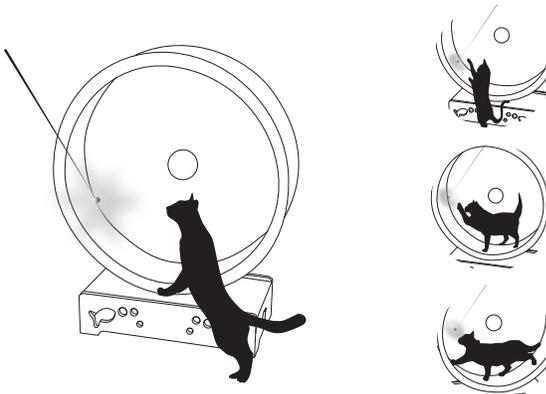


SPIELZEUGTRAINING:

Spielzeuge und insbesondere Lockspielzeuge, sind sehr effektiv Ihrer Katze zu zeigen, wohin sie gehen soll. Wir empfehlen, entweder einen Flamingo-Laserpointer oder einen Federstab zu verwenden. Im Allgemeinen wird es mit Spielzeug manchmal etwas schwieriger, denn Ihre Katze muss sich wohl fühlen, angelockt werden und sie muss in der richtigen Stimmung sein.

FEDERSTAB:

1. Fangen Sie an mit den Flamingo Federstab auf dem Boden zu schütteln, um die Aufmerksamkeit der Katze zu erregen.
2. Bewegen Sie den Stab auf das Rad, damit Ihre Katze darauf klettert. Ein guter Weg, damit anzufangen, ist das Spielzeug einige Minuten lang auf dem Rad auf und ab zu bewegen, um Ihre Katze dazu zu bringen über das Rad zu gehen oder zu laufen.
3. Sobald sich Ihre Katze daran gewöhnt hat, auf das Rad zu steigen, schütteln Sie den Stab nach vorne, damit die Katze das Rad drehen muss, um an das Spielzeug zu gelangen.



LASERPOINTER:

Wie der Federstab zeigt auch der Laserpointer Ihrer Katze, wohin sie gehen soll. Sie können den Flamingo-Laserpointer entweder anstelle oder in Kombination mit dem Federstab verwenden, um Ihre Katze zu locken. Verwenden Sie den Laser auf die gleiche Weise wie den Federstab.

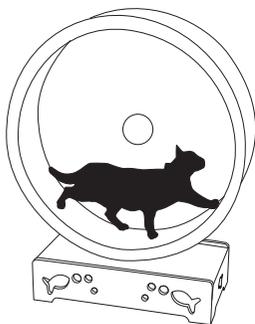
Wir empfehlen, mit verschiedenen Flamingo-Lockspielzeugen zu experimentieren, um herauszufinden, welches für Ihre Katze am besten funktioniert.

KATZENMINZE:

Manche Katzen werden auch durch Flamingo Katzenminze angeregt. Sie können etwas Katzenminze auf das Rad streuen oder Sie können ein Katzenminze-Spielzeug gerade außerhalb der Reichweite Ihrer Katze halten, damit sie auf dem Rad läuft.

(NL)

Hoe je kat aanmoedigen om het Flamingo loopwiel te gebruiken?



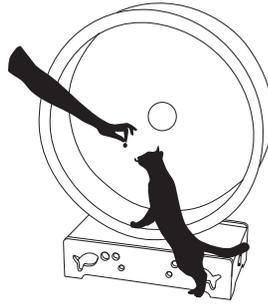
Katten hebben niet van nature de neiging om op een wiel te lopen. Sommige katten zullen zonder nadenken in het wiel springen, terwijl andere juist heel wat tijd nodig hebben om eraan te wennen. Training en de nodige aanmoediging zullen dan van pas komen. Je kan je kat op verschillende manieren in het loopwiel proberen te lokken.

Eerst en vooral: zet je kat NIET zelf op het wiel terwijl je eraan draait. Het zal je kat bang maken! Zorg ervoor dat je kat zich altijd comfortabel voelt. Lof, geduld en aanmoediging zijn altijd een goed begin.

SNACKTRAINING:

1. Houd een snackstukje in je hand en probeer zo je kat op het wiel te lokken. Als je kat op het wiel klimt, beloon je huisdier dan met Flamingo kattensnacks.
2. Als je kat zijn traktatie heeft opgegeten, gebruik dan een nieuwe traktatie om je katachtige er weer af te krijgen.
3. Herhaal dit gedurende 15 tot 20 minuten.
4. Als je kat eenmaal vertrouwd is geraakt met het wiel, kan je de snack gebruiken om je huisdier te verleiden een stapje verder te gaan. Laat je kat een paar stappen zetten in het wiel en trakteer met een snackstukje. Verhoog langzaam de hoogte waarop je de traktatie vasthoudt.
5. Beloon met snackstukjes als je huisdier op het wiel blijft zitten of als je kat uit zichzelf op het wiel loopt.

Tips: Breek de traktaties in kleine stukjes, zodat je jouw kat kunt belonen zonder hierbij te overvoeren. En gebruik handschoenen om krabben te voorkomen.

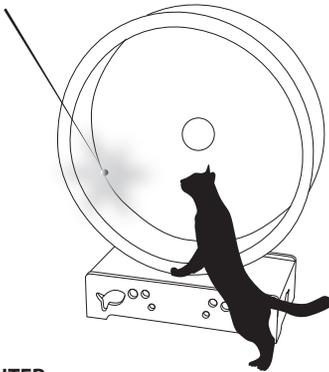


SPEELGOEDTRAINING:

Speelgoed, en vooral lokspeelgoed, is een zeer effectieve manier om je kat de weg te wijzen. Wij raden aan om ofwel een Flamingo laserpointer of een kattenhengel te gebruiken. Over het algemeen zal het met speelgoed soms wat lastiger zijn, omdat je jouw kat op zijn gemak moet stellen en moet verleiden en je katachtige moet bovendien in de juiste stemming zijn om het te doen.

KATTENHENGEL:

1. Begin met het schudden van de Flamingo kattenhengel op de grond om de aandacht van je katten te krijgen.
2. Verplaats de hengel vervolgens op het wiel om je kat erop te laten klimmen. Het is ook altijd goed om het speeltje een paar minuten op en af het wiel te bewegen, zodat je kat er overheen moet rennen en lopen.
3. Als je kat het eenmaal leuk vindt om op het wiel te klimmen, breng je de hengel naar voren zodat je kat aan het wiel moet draaien om bij het speeltje te komen.



LASERPOINTER:

Net als de kattenhengel zal een laserpointer je kat de weg wijzen. Je kan de Flamingo laserpointer gebruiken in plaats van of in combinatie met de kattenhengel, om je kat te blijven verleiden. Gebruik de laser op dezelfde manier als de kattenhengel.

We raden aan om met verschillende Flamingo lokspeeltjes te experimenteren om te bepalen welk speeltje het beste werkt.

KATTENKRUID:

Sommige katten zullen ook aangemoedigd worden door Flamingo kattenkruid. Je kan een beetje kattenkruid op het wiel strooien of je kan een kattenkruidspeeltje net buiten het bereik van je kat houden om hem op het rad te laten rennen.

(FR)

Comment encourager votre chat à utiliser la roue de course Flamingo ?



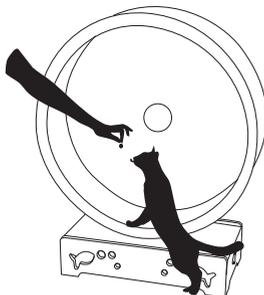
Les chats ne courent pas instinctivement sur une roue. Il existe une façon de les y amener et, si certains chats y parviennent rapidement, la plupart d'entre eux ont besoin d'entraînement et d'encouragement. Il existe différentes façons d'attirer votre chat sur la roue.

Tout d'abord : ÉVITEZ de placer votre chat vous-même sur la roue et de la faire tourner le plus vite possible. Cela terrifierait l'animal ! N'obligez pas votre chat à dépasser sa zone de confort. Éloges, patience et encouragements sont indispensables au début.

ENTRAÎNEMENT À L'AIDE DE FRIANDISES :

1. Placez une friandise sur la roue pour encourager votre félin à grimper dessus. Lorsque votre chat monte sur la roue, récompensez-le en lui donnant une friandise pour chats Flamingo.
2. Lorsque votre chat a terminé sa friandise, prenez-en une autre pour l'inciter à descendre de la roue.
3. Répétez le processus durant 15 à 20 minutes.
4. Une fois que votre chat se sent à l'aise sur la roue, vous pouvez lui tendre une friandise pour l'encourager à avancer. Laissez votre chat faire quelques pas, puis récompensez-le. Augmentez progressivement la hauteur à laquelle vous tenez la friandise.
5. Donnez une friandise à votre chat lorsque celui-ci se tient sur la roue ou qu'il commence à marcher de lui-même.

Conseils : divisez les friandises en petits morceaux de manière à récompenser votre chat sans lui donner trop de nourriture. Et utilisez des gants pour éviter d'être griffé.

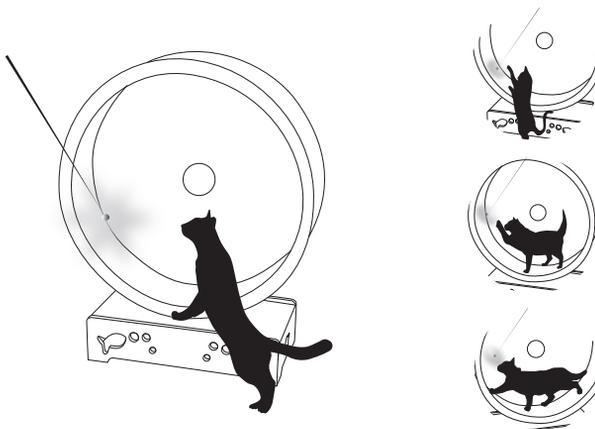


ENTRAÎNEMENT À L'AIDE DE JOUETS :

Les jouets, et en particulier les jouets-appâts, sont des moyens très efficaces pour guider votre chat dans une direction particulière. Nous recommandons un pointeur laser ou une baguette à plume Flamingo. En général, l'entraînement à l'aide d'un jouet peut s'avérer quelquefois plus compliqué, car si vous devez faire en sorte que votre chat se sente à l'aise et attiré, votre félin doit quant à lui être dans de bonnes dispositions pour y parvenir.

BAGUETTE À PLUME :

1. Commencez par remuer la baguette Flamingo sur le sol pour attirer l'attention de votre chat.
2. Déplacez ensuite la baguette sur la roue pour inciter votre chat à grimper dessus. Pour commencer, vous pouvez par exemple faire des allers-retours avec le jouet entre la roue et le sol durant quelques minutes pour que votre chat coure et marche sur la roue.
3. Une fois que votre chat s'est habitué à grimper sur la roue, remuez la baguette en avançant, de sorte que votre chat doive faire tourner la roue pour attraper le jouet.



POINTEUR LASER :

Tout comme la baguette à plume, un pointeur laser guidera votre chat dans la direction désirée. Vous pouvez utiliser le pointeur laser Flamingo seul ou combiné à la baguette à plume pour attirer votre chat. Utilisez le laser de la même façon que la baguette à plume.

Nous vous recommandons d'expérimenter différents jouets-appâts Flamingo pour identifier celui qui fonctionne le mieux avec votre chat.

CATAIRE :

Certains chats peuvent aussi être encouragés par de la cataire Flamingo. Vous pouvez verser un peu de cataire sur la roue ou tendre un jouet rempli de cataire, juste assez hors de portée de votre chat pour le faire courir sur la roue.

(ES)



¿Cómo alentar a tu gato para que use la rueda para correr Flamingo?

Los gatos no tienen el instinto natural de correr en una rueda. Existe un proceso para ello y, si bien algunos gatos se harán a ella rápidamente, la mayoría necesitan entrenamiento y estimulación. Puedes tentar a tu gato para que use la rueda de diferentes maneras.

Ante todo: NO coloques a tu gato sobre la rueda a solas ni la hagas girar lo más rápido posible. ¡Le aterrorizará! No presiones a tu gato más allá de su nivel de comodidad. Las alabanzas, la paciencia y la estimulación son un buen comienzo.

ENTRENAMIENTO CON PREMIOS:

1. Sostén un premio sobre la rueda para animar a tu felino a subirse a ella. Una vez que tu gato se suba a la rueda, recompénsalo con premios para gatos Flamingo.
2. Cuando tu gato se haya terminado el premio, utiliza otro para que se baje de la rueda.
3. Repite el proceso durante aproximadamente 15 o 20 minutos.
4. Una vez que tu gato se sienta cómodo con la rueda, puedes utilizar un premio para incitarle a moverse hacia delante. Haz que tu gato dé un par de pasos y prémialo. Aumenta lentamente la altura a la que sostienes el premio.
5. Recompensa a tu gato con un premio cuando permanezca en la rueda o si comienza a andar por sí solo.

Consejos: parte los premios en trozos pequeños para que puedas recompensar a tu gato sin sobrealimentarlo. Utiliza guantes para evitar que te arañe.

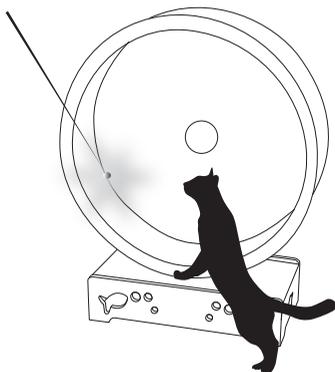


ENTRENAMIENTO CON JUGUETE:

Los juguetes, especialmente los juguetes de reclamo, son muy eficaces a la hora de guiar a tu gato hacia un destino. Recomendamos utilizar un puntero láser o una caña de plumas Flamingo. En general, con juguetes puede ser un poco más difícil en determinados momentos, porque tienes que hacer que tu gato se sienta cómodo y atraído, y tiene que encontrarse con el estado de ánimo adecuado para ello.

CAÑA DE PLUMAS:

1. Empieza a sacudir la caña Flamingo sobre el suelo para llamar la atención de tu gato.
2. Luego, mueve la caña sobre la rueda para que tu gato se suba a ella. Una buena manera de empezar es moviendo el juguete sobre la rueda y fuera de esta durante unos minutos para que tu gato corra y camine sobre ella.
3. Una vez que tu gato esté cómodo con subirse a la rueda, sacude la caña hacia adelante, de forma que tu gato tenga que hacer girar la rueda para llegar al juguete.



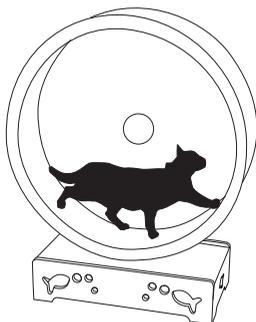
PUNTERO LÁSER:

Al igual que con la caña de plumas, un puntero láser guiará a tu gato hacia donde tiene que ir. Puedes usar el puntero láser Flamingo por sí solo o con la caña de plumas para conseguir que tu gato se mantenga atraído. Usa el láser de la misma forma que la caña de plumas.

Recomendamos que experimentes con diferentes juguetes de reclamo Flamingo para identificar el que mejor funcione para tu gato.

MENTA GATUNA:

También se puede alentar a algunos gatos con menta gatuna Flamingo. Puedes espolvorear un poco de menta gatuna sobre la rueda o puedes sostener un juguete relleno de menta gatuna fuera del alcance de tu gato para que tenga que correr sobre la rueda.



(IT)

Come incoraggiare il tuo gatto a usare la ruota da corsa Flamingo?

I gatti non hanno l'istinto naturale di correre su una ruota ed è pertanto necessario un processo di addestramento. Sono pochi i gatti che si adattano subito, mentre la maggior parte ha bisogno di allenamento e incoraggiamento. Puoi indurre il tuo gatto a utilizzare la ruota in diversi modi.

Regola numero uno: **NON** mettere il tuo gatto sulla ruota da solo e poi iniziare a farla girare il più velocemente possibile. Lo spaventerai a morte! Non superare la soglia di comfort del tuo gatto. I complimenti, la pazienza e l'incoraggiamento sono un buon punto di partenza.

ADDESTRAMENTO CON SNACK:

- 1.** Tieni uno snack sulla ruota per incoraggiare il tuo felino a salirci. Quando il tuo gatto sale sulla ruota, premialo con gli snack per gatti Flamingo.
- 2.** Quando il tuo gatto ha finito il suo snack, usane un altro per farlo scendere dalla ruota.
- 3.** Ripeti questo processo per circa 15-20 minuti.
- 4.** Una volta che il tuo gatto ha preso confidenza con la ruota, puoi usare uno snack per invogliarlo ad andare avanti. Fai fare al tuo gatto un paio di passi e premialo. Quindi aumenta lentamente l'altezza a cui tieni il bocconcino.
- 5.** Premia il tuo gatto con un bocconcino quando è sulla ruota o se inizia a muoversi da solo.

Suggerimenti: spezzetta i bocconcini in piccoli pezzi in modo da premiare il tuo gatto senza dargli troppo da mangiare. E usa i guanti per evitare di essere graffiato.

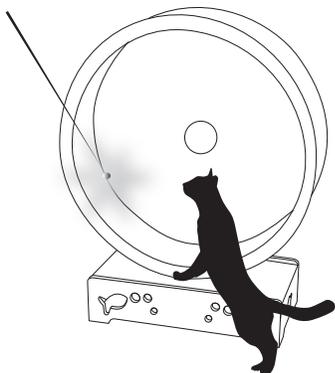


ADDESTRAMENTO CON GIOCATTOLI:

I giocattoli, soprattutto quelli con esca, sono un modo estremamente efficace per indurre il gatto ad andare dove vuoi. Consigliamo l'uso di un puntatore laser o di una bacchetta con piume Flamingo. In generale, l'addestramento con i giocattoli può rivelarsi a volte leggermente più complicato, perché devi fare in modo che il tuo gatto si senta a suo agio e invogliato e inoltre deve essere dell'umore adatto.

BACCHETTA CON PIUME:

- 1.** Inizia agitando la bacchetta Flamingo sul pavimento per attirare l'attenzione del tuo gatto.
- 2.** Quindi sposta la bacchetta sulla ruota per invogliare il tuo gatto a salirci. Un modo efficace per cominciare è quello di muovere il giocattolo su e giù dalla ruota per qualche minuto per far sì che il tuo gatto corra e cammini sopra di essa.
- 3.** Quando il tuo gatto si sente a suo agio a salire sulla ruota, agita la bacchetta in avanti, di modo che faccia girare la ruota per afferrare il giocattolo.



PUNTATORE LASER:

Proprio come la bacchetta con piume, un puntatore laser può indurre il tuo gatto ad andare dove vuoi. Puoi usare il puntatore laser Flamingo da solo o in combinazione con la bacchetta con piume per continuare ad attirare l'attenzione del tuo gatto. Usa il laser allo stesso modo della bacchetta con piume.

Raccomandiamo di provare diversi giocattoli con esca Flamingo per trovare quello che funziona meglio con il tuo gatto.

ERBA GATTA:

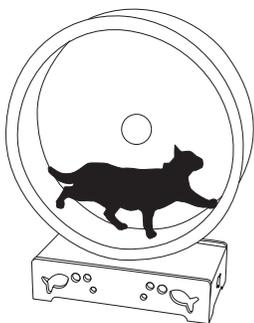
Alcuni gatti saranno anche incoraggiati dall'erba gatta Flamingo. Puoi spargere un po' di erba gatta sulla ruota o tenere un giocattolo riempito di erba gatta appena fuori dalla portata del tuo gatto per farlo correre sulla ruota.

(SV)

Hur uppmuntrar man katter att använda katthjulet från Flamingo?

Katter har ingen naturlig instinkt att springa i hjul. Det är en process och även om vissa katter tar sig an det direkt så behöver de flesta träning och uppmuntran. Du kan uppmuntra din katt att använda hjulet på flera sätt.

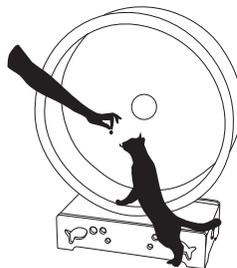
Först och främst: placera INTE katten i hjulet och snurra det så snabbt det bara går. Det kommer att skrämma slag på den! Tvinga inte katten att göra något den inte är bekväm med. Beröm, tålmod och uppmuntran är en bra början.



TRÄNING MED GODIS:

1. Håll en godis inuti hjulet för att få katten att klättra upp i det. Belöna katten med kattgodis från Flamingo när den befinner sig i hjulet.
2. När katten har ätit upp sin godis ger du den en till för att få ner den från hjulet.
3. Upprepa processen i 15 till 20 minuter.
4. När din katt börjar bli bekväm med hjulet kan du använda en godis för att uppmuntra den att röra sig framåt. Få katten att ta några steg och belöna den. Öka långsamt höjden som du håller godisen på.
5. Belöna med en godis när katten är kvar inuti hjulet eller börjar gå på egen hand.

Tips: bryt godisen i småbitar så att du kan belöna katten utan att övermata den. Och använd handskar för att undvika att bli klöst.

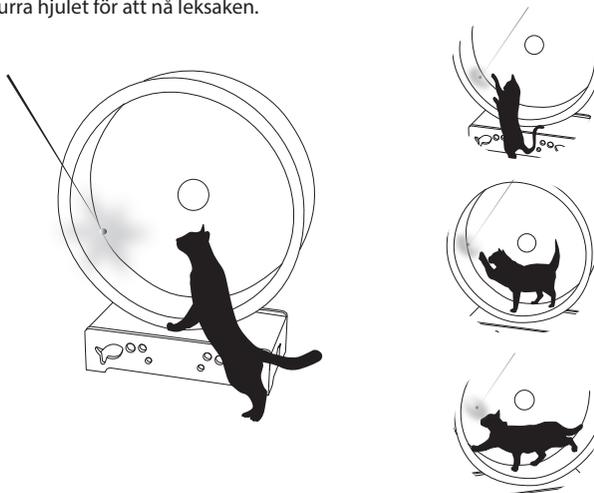


TRÄNING MED LEKSAK:

Leksaker, framför allt lockleksaker, är ett väldigt effektivt sätt att leda katten dit du vill ha den. Vi rekommenderar att du antingen använder en laserpekare eller fjäderstav från Flamingo. Överlag kan det vara lite svårare med leksaker eftersom du behöver få din katt att känna sig bekväm och uppmuntrad och för det behöver den vara på rätt humör.

FJÄDERSTAV:

1. Börja med att vifta staven från Flamingo mot golvet för att få kattens uppmärksamhet.
2. Flytta sedan staven till hjulet för att få katten att klättra upp i det. Ett bra sätt att börja är att flytta upp leksaken i hjulet och sedan ner direkt igen i några minuter för att få katten att springa eller gå upp i det.
3. När katten blir bekväm med att ta sig upp i hjulet viftar du med staven framåt så att katten måste snurra hjulet för att nå leksaken.



LASERPEKARE:

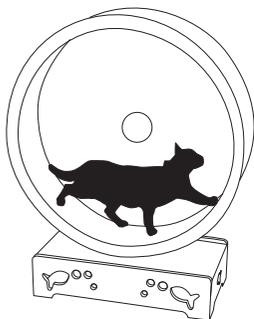
Precis som fjäderstaven leder laserpekaren katten dit du vill att den ska gå. Du kan antingen använda laserpekaren från Flamingo istället för eller tillsammans med fjäderstaven för att uppmuntra katten. Använd lasern på samma sätt som fjäderstaven.

Vi rekommenderar att du experimenterar med olika lockleksaker från Flamingo för att ta reda på vilken som fungerar bäst på din katt.

KATTMYNTA:

Vissa katter blir också uppmuntrade av kattmynta från Flamingo. Du kan strö lite kattmynta i hjulet eller så kan du hålla en leksak av kattmynta precis utom räckhåll för katten för att få den att springa i hjulet.

(RU)



Как поощрить кошку пользоваться беговым колесом Flamingo?

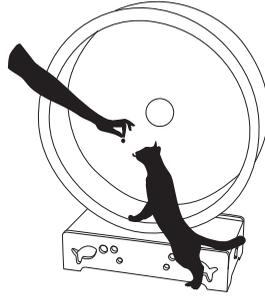
У кошек нет природного инстинкта бегать в колесе. Для этого их нужно приучать специально, и, хотя есть некоторые кошки, которые начинают делать это сразу, большинству нужно обучение и поощрение. Вы можете заманить кошку в колесо различными способами.

Прежде всего: НЕ ПОМЕЩАЙТЕ кошку в колесо сами и не крутите его как можно быстрее. Это напугает ее! Не заставляйте кошку выходить из зоны комфорта. Похвала, терпение и поощрение — вот правильное начало.

ОБУЧЕНИЕ С УГОЩЕНИЕМ:

1. Держите угощение в колесе, чтобы поощрить животное забраться в него. Когда кошка заберется в колесо, поощрите ее угощениями для кошек Flamingo.
2. Когда кошка покончит с угощением, воспользуйтесь еще одним угощением, чтобы выманить ее из колеса.
3. Повторяйте процесс 15–20 минут.
4. Как только кошка начнет чувствовать себя удобно в колесе, можно воспользоваться угощением, чтобы побудить ее двигаться вперед. Дайте кошке сделать пару шагов и вознаградите ее. Постепенно увеличивайте высоту, на которой вы держите угощение.
5. Вознаграждайте кошку угощением, когда она остается в колесе или пробует идти в нем самостоятельно.

Подсказка: разделяйте угощения на маленькие кусочки, чтобы вознаграждать кошку, не перекармливая ее. Надевайте перчатки, чтобы кошка не поцарапала вас.

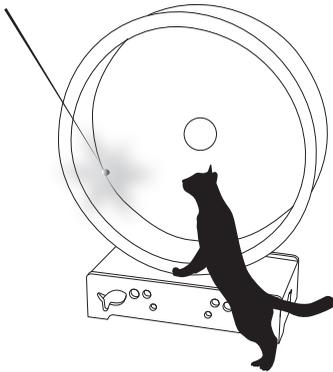


ОБУЧЕНИЕ С ИГРУШКОЙ:

Игрушки, особенно приманивающие игрушки, очень эффективны для того, чтобы показать кошке, куда нужно идти. Мы рекомендуем применять лазерную указку Flamingo или палочку с перьями. В целом с игрушками иногда будет сложнее, поскольку нужно, чтобы кошке было комфортно и чтобы ее влекло, и для этого кошка должна быть в нужном настроении.

ПАЛОЧКА С ПЕРЬЯМИ:

- 1.** Начните с того, что пошевелите палочку Flamingo на полу, чтобы привлечь внимание кошки.
- 2.** Затем перенесите палочку на колесо, чтобы кошка забралась туда. Полезно для начала перемещать палочку в колесо и из колеса в течение нескольких минут, чтобы заставить кошку заходить на колесо и сходить с него.
- 3.** Как только кошке станет удобно в колесе, пошевелите палочку вперед, чтобы кошке нужно было вращать колесо, чтобы достать до игрушки.



ЛАЗЕРНАЯ УКАЗКА:

Как и палочка с перьями, лазерная указка будет вести кошку в нужное место. Вы можете применить лазерную указку Flamingo либо вместо палочки с перьями, либо в сочетании с ней, чтобы поддерживать заинтересованность кошки. Пользуйтесь лазерной указкой так же, как палочкой с перьями.

Мы рекомендуем попробовать разные приманивающие игрушки Flamingo и выбрать, какая работает лучше всего для вашей кошки.

КОШАЧЬЯ МЯТА:

Некоторых кошек можно привлечь кошачьей мятой Flamingo. Чтобы заставить кошку бежать в колесе, можно попрыскать кошачьей мятой на колесо или держать игрушку с кошачьей мятой так, чтобы кошке было немного не дотянуться до нее.



FLA_009439_MA

Flamingo
Pet Products nv
Hagelberg 14
2440 Geel - Belgium
www.flamingo.be