



**Match my Beat** staat in het teken van bizarre en ongemakkelijke situaties waarin de wereld voor je ogen instort en er een deuntje weerklinkt om het moment vast te leggen.

Herinneringen die je nooit zult vergeten en sommige die je juist wel zou willen vergeten. In dit spel hoef je niet te zingen en hoef je geen weetjes te onthouden.

Je hoeft alleen maar naar elk liedje te luisteren en een **Situatiekaart** uit te kiezen.

De grappigste combinaties leveren je punten op en iedereen mag om de beurt jurylid zijn! Zelfs je minst grappige vriend maakt kans om te winnen!

## Inhoud

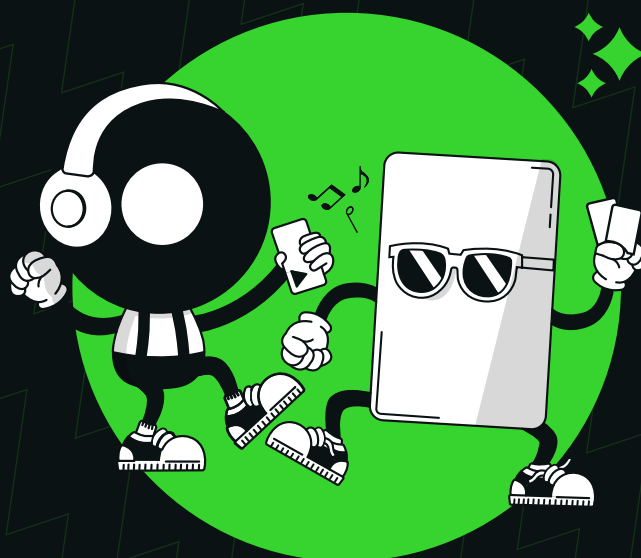
400 Situatiekaarten  
16 tokens om 4 verschillende playlists op verschillende platforms te openen

## Opstelling

Match my Beat werkt met vier muziekplatforms: Spotify, Amazon Music, Apple Music en Deezer. Kies welk platform je gaat gebruiken en pak de **vier bijbehorende tokens** erbij. Leg de andere tokens terug in de doos.

**1.** Je hebt een smartphone nodig en de app van je favoriete muziekplatform. Ga dicht bij elkaar zitten, zodat iedereen goed de telefoon kan horen.

*Tip: sluit een speaker aan en zet het volume lekker hard!*



**2.** Leg de vier tokens met de QR-code naar beneden. Kies **een** van de playlists voor het volledige spel:



**Match my Heart**

Een selectie van romantische en (ietwat) pittige liedjes.



**Match my Mood**

Een mix van hits voor verschillende stemmingen.



**Match my Party**

Klassieke knallers om het feestje op gang te brengen!



**Match my Past**

Wat oudere meezingers voor nostalgische deelnemers.



Tip: als je in de gratis modus van het platform speelt, raden we je aan om de playlist na elke ronde te veranderen, zodat deze niet het hele spel hetzelfde is. Zo voorkom je problemen bij het overslaan van nummers.

**3.** Schud de stapel **Situatiekaarten** en leg ze met de afbeelding naar beneden op een stapel. Iedere speler pakt **7 kaarten**. Zorg ervoor dat andere spelers je kaarten niet kunnen zien. Niet stiekem kijken!

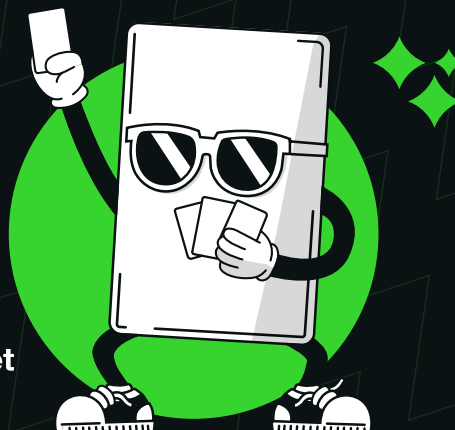
## Spelregels

**1.** Bepaal wie het jurylid is en de eerste ronde niet meespeelt. Diegene moet dan de QR-code van de gekozen playlist scannen. Zet het platform in de '**shufflemodus**' zodat er een willekeurig nummer begint te spelen.

**2.** Tijdens het luisteren naar het liedje kijken de andere spelers naar hun **Situatiekaarten** en leggen er eentje met de afbeelding naar beneden voor het jurylid, als reactie op het liedje.

Tip: luister goed en kies een van je Situatiekaarten. Dat kan bijvoorbeeld een grappige situatie zijn die bij het liedje past, of iets wat je echt niet zou willen dat er gebeurt terwijl dat liedje speelt!

Heb je geen geschikte kaart voor dit liedje? Ruil je kaarten (maximaal 7) in plaats van te spelen (Niet van toepassing bij een spel met slechts 3 spelers).



**3.** Zodra iedereen klaar is, leest de jury alle kaarten voor en kiest zijn of haar **favoriet** eruit. Dit kan de grappigste combinatie van een liedje en een kaart zijn, de meest toepasselijke of juist de meest bizarre. Alles is mogelijk!

**4.** De eigenaar van de gekozen kaart wint alle **Situatiekaarten** die in deze ronde zijn gespeeld. Elke kaart is **1 punt waard**.

**Voorbeeld:** De spelers luisteren naar een circusliedje...

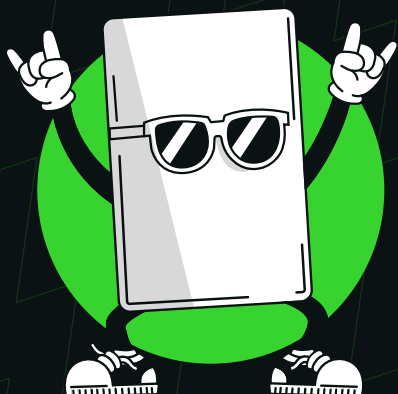
Ze kiezen ieder een **Situatiekaart** uit hun kaarten en overhandigen die met de afbeelding naar beneden aan het jurylid. Hij of zij kan dan een keuze maken uit de volgende opties:



Welke zou jij kiezen?

Let op: als je speelt terwijl je eigenlijk geen goede kaart hebt, krijgt de winnaar van de ronde meer punten.

**5.** Spelers nemen een nieuwe kaart om hun hand weer tot 7 kaarten aan te vullen. Het spel gaat met de klok mee en de volgende speler links van het jurylid wordt het jurylid voor de volgende ronde. Het volgende nummer begint automatisch te spelen. Als je klaar bent, kun je altijd even snel doorgaan door op '**Volgend nummer**' te klikken!



## Het spel winnen

Het spel is afgelopen als iedereen twee keer jurylid is geweest (of één keer als je met zes of meer mensen speelt). De speler die de meeste punten heeft gescoord, wint!

Als het gelijkspel is, speel je gewoon een extra ronde!

Kies dan een andere playlist en laat die situaties maar komen!

